

Allgemeines

Die folgenden Allgemeinen Geschäftsbedingungen sind Bestandteil aller Lieferungen, Leistungen und Angebote von Godot-Plus.

Fremde Vertragsbedingungen gelten nur, soweit sie diesen AGB entsprechen. Andere Regelungen sind nur dann gültig, wenn diese von uns schriftlich bestätigt werden.

Sollte in diesen Bedingungen eine unwirksame Regelung enthalten sein, gelten alle übrigen gleichwohl. Die unwirksame Regelung ist durch eine wirksame zu ersetzen, die dem wirtschaftlichen Zweck der betreffenden Formulierung am nächsten kommt.

Godot-Plus ist jederzeit berechtigt, diese Allgemeinen Geschäftsbedingungen einschließlich aller Anlagen wie Benutzungsbedingungen und Leistungsbeschreibungen mit einer angemessenen Ankündigungsfrist zu ändern oder zu ergänzen.

Widerspricht der Kunde den geänderten Bedingungen nicht innerhalb von vier Wochen nach Zugang der Änderungsmitteilung so werden diese entsprechend der Ankündigung wirksam. Widerspricht der Kunde fristgemäß, so ist Godot-Plus berechtigt, den Vertrag zu dem Zeitpunkt zu kündigen, an dem die geänderten Bedingungen in Kraft treten sollen.

Der Auftraggeber/die Auftraggeberin ist nicht berechtigt, die von der Agentur im Angebotsstadium eingereichten Vorschläge zu verwenden, und zwar unabhängig davon, ob sie urheberrechtlich geschützt sind oder nicht. Dies gilt auch für eine Verwendung in abgewandelter Form oder durch Dritte.

Der Kunde verpflichtet sich zur Angabe aller ordnungsgemäßen und erforderlichen Daten.

Angebot / Auftrag

Unsere Angebote verstehen sich freibleibend und unverbindlich.

Eine vom Kunden abgegebene Bestellung ist bindend. Ein Vertrag mit dem Kunden kommt bei Erteilung einer in jeglicher Form schriftlichen Auftragsbestätigung zustande, sei es per E-Mail, angebotsvorlage oder per Post. Die Übersendung einer Rechnung oder Lieferung bestellter Ware/Projekte kommt einer Auftragsbestätigung gleich. Abänderungen, Ergänzungen sowie Nebenabreden bedürfen der Schriftform.

Art und Umfang der geschuldeten Dienstleistung ergeben sich aus unserem Angebot oder der vereinbarten, schriftlichen Leistungsbeschreibung.

Preise, Zahlungsbedingungen

Alle Rechnungen sind sofort nach Erhalt zur Zahlung fällig.

Die Abrechnung erfolgt schrittweise, jeweils nach Abschluß einer im einzelnen aufgeführten Umsatzstufen. Zu Produktionsbeginn stellt Godot-Plus eine Abschlagsrechnung in Höhe von 50% der Projektkosten.

Wurde für ein Projekt ein Festpreis vereinbart und stellt sich nach Erstellung des Detailplans heraus, daß der ursprüngliche Umfang um mehr als 15% überschritten wird, kann Godot-Plus eine entsprechende Anpassung der Preise verlangen.

Erbrachte Dienstleistungen und Spesen kann Godot-Plus wöchentlich in Rechnung stellen.

Die Annahme von Schecks erfolgt nur zahlungshalber. Bei Überschreitung von Zahlungsfristen ist Godot-Plus auch ohne Mahnung berechtigt, Verzugszinsen mit 5% über dem Basiszinssatz der Europäischen Zentralbank zu berechnen.

Ist der Kunde mit Zahlungen im Verzug, ist Godot-Plus berechtigt, noch nicht erbrachte Leistungen bis zum Eingang aller offenen Beträge zurückzuhalten.

Godot-Plus ist berechtigt, Leistungen und Lieferungen nur gegen Vorkasse zu erbringen, wenn Fakten vorliegen, die Grund zu der Annahme geben, daß unser Zahlungsanspruch gefährdet erscheint.

Einmalige Entgelte, Bereitstellungsentgelte, variable Entgelte sowie Kaufpreise für sonstige Produkte werden mit Erbringung der Leistung oder unmittelbar vor Lieferung eingezogen bzw. in Rechnung gestellt.

Abweichende Zahlungskonditionen bedürfen der schriftlichen Änderungsbestätigung von Godot-Plus.

Der Kunde ist auch für Entgelte, die andere Personen befugt oder unbefugt über seine Zugangskennung verursachen, verantwortlich. In diesem Zusammenhang verpflichtet sich der Kunde, das persönliche Passwort zu seiner Zugangskennung sorgfältig und vor dem Zugriff Dritter geschützt aufzubewahren sowie es vor Missbrauch und Verlust zu schützen. Er stellt Godot-Plus von Kosten und Ansprüchen Dritter frei, die durch die Verletzung vorstehender Pflichten entstehen.

Godot-Plus behält sich eine Änderung der Entgelte zum Beginn eines neuen Abrechnungszeitraumes vor. Geänderte Entgelte werden dem Kunden mindestens 6 Wochen vor Inkrafttreten an seine E-Mail-Adresse oder postalisch mitgeteilt. Erhöhungen der Entgelte bewirken ein außerordentliches

Kündigungsrecht des Kunden mit einer Frist von 2 Wochen. Zum Zeitpunkt der Bestellung bekannte Erhöhungen der Entgelte bedürfen keiner gesonderten Mitteilung und begründen kein Sonderkündigungsrecht.

Gegen Forderungen von Godot-Plus kann der Kunde nur mit unbestrittenen oder rechtskräftig festgestellten Gegenansprüchen aufrechnen. Dem Kunden steht die Geltendmachung eines Zurückbehaltungsrechts oder Leistungsverweigerungsrechts nur wegen unbestrittener oder rechtskräftig festgestellter Gegenansprüche zu.

KONDITIONEN: Preise richten sich nach dem AGD Vergütungstarifvertrag Design (AGD/SDSt) Dabei liegt der derzeitige Stundensatz zwischen 76,00 und 190,00 Euro je nach Nutzungsart und Einsatzbereich des Projektes. Jegliche Urheberrechte über die von Godot-Plus erstellten Projekte liegen bei Godot-Plus.

Datensicherheit

Mit Auftragserteilung bestätigt der Kunde verbindlich, eine geeignete Datensicherung der von uns gelieferten Dateien zu erstellen. Für Datenverluste, die auf fremden Servern entstehen, ist Godot-Plus nicht verantwortlich zu machen.

Datenschutz

Der Kunde willigt ein, daß seine Daten durch uns in elektronischer und anderer Form gespeichert und verarbeitet werden, soweit dies für den Geschäftsbetrieb notwendig ist.

Der Kunde willigt ein, daß seine Daten, soweit dies für die Erfüllung der Aufträge des Kunden notwendig ist, an unsere Geschäftspartner weitergegeben werden und dort in elektronischer und anderer Form gespeichert und verarbeitet werden, z.B. um einen Domännennamen auf den Kunden zu registrieren.

Eine anderweitige Weitergabe oder Verarbeitung der Daten durch uns erfolgt nicht.

Webdesign/Programmierung

Regelungen zu Inhalten; Verantwortlichkeit des Kunden

Der Kunde ist für alle von ihm, über seine Zugangskennung, von Dritten oder von Godot-Plus im Auftrag erstellten und publizierten Inhalte selbst verantwortlich. Der Kunde stellt Godot-Plus von jeglicher Haftung für den Inhalt der Daten gegenüber Dritten frei. Eine generelle Überwachung oder Überprüfung dieser Inhalte durch Godot-Plus findet nicht statt.

Der Kunde verpflichtet sich, die für das Internet und den Rechtsverkehr einschlägigen Vorschriften und Gesetze zu beachten, insbesondere die gesetzlichen Vorschriften des geänderten BGBs sowie des Urhebergesetzes. Des weiteren hat der Kunde zu gewährleisten, dass seine Inhalte nicht gegen geltendes Recht verstoßen. Insbesondere ist das Hinterlegen von erotischen oder pornographischen Inhalten im Rahmen der Godot-Plus-WebDesigns nicht gestattet. Die Godot-Plus ist berechtigt, vorgenannte Inhalte sofort ohne gesonderte Mitteilung zu sperren. Verstößt ein Kunde wesentlich oder trotz Abmahnung gegen diese Bedingungen, ist Godot-Plus berechtigt, das Vertragsverhältnis aus wichtigem Grund fristlos zu kündigen.

Godot-Plus überprüft die Inhalte des Kunden ferner nicht dahingehend, ob Ansprüche Dritter berechtigt oder unberechtigt erhoben werden. Im Internet ist es insoweit üblich, dass bis zu einer gerichtlichen Klärung Daten auf glaubhaftes Verlangen jedes Dritten gesperrt werden. Der Kunde erklärt sich daher einverstanden, den Zugriff auf seine Inhalte in dem Fall zu sperren, dass Ansprüche Dritter glaubhaft erhoben werden.

Der Kunde versichert, dass nach seinem besten Wissen durch Registrierung bzw. Konnektierung eines Domainnamens keine Rechte Dritter verletzt werden. Der Kunde erkennt an, dass er für die Wahl von Domainnamen allein verantwortlich ist. Für den Fall, dass Dritte Rechte am Domainnamen glaubhaft geltend machen, behält Godot-Plus sich vor, den betreffenden Domainnamen bis zur gerichtlichen Klärung der Streitfrage zu sperren.

Sollte Godot-Plus aus den genannten beschriebenen Gründen eine Sperrung vornehmen, ist der Kunde dennoch gegenüber Godot-Plus leistungspflichtig. Der Kunde erklärt sich mit sämtlichen Maßnahmen einverstanden, welche Godot-Plus zu treffen hat, um vollziehbaren Anordnungen oder vollstreckbaren Entscheidungen nachzukommen. Der Kunde hält Godot-Plus bezüglich Forderungen Dritter, sämtlichen entstehenden Kosten und nachteiligen Folgen frei.

Leistungsbeschreibung Erstellung

Das Godot-Plus-WebDesign umfasst die Entwicklung, Programmierung und Einrichtung von Internetseiten für einen Auftritt des Kunden im World-Wide-Web. Godot-Plus erstellt hierfür ein Konzept, welches sich an dem Erscheinungsbild und dem Gesamteindruck des Unternehmens orientiert und das dem Kunden zur Zustimmung vorgelegt wird. Die Erstellung des Grundkonzepts beinhaltet ein Basis-Layout und ein Navigationssystem. Nach der Zustimmung des Kunden wird auf der Grundlage des Konzeptes die Seite bzw. der Internetauftritt erstellt.

Der Kunde hat bei der Erstellung des Konzeptes insoweit mitzuwirken, als dass er die notwendigen Informationen, Bilder, Texte und Grafiken zu erbringen hat, sofern diese nach Vereinbarung nicht von Godot-Plus gestellt werden. Der Kunde hat Godot-Plus die Daten auf Diskette, CD-ROM oder per E-Mail in dem von Godot-Plus gefordertem PC-Format zur Verfügung zu stellen.

Fotos können auch als Abzüge geliefert werden. Diese werden gegen Aufpreis von Godot-Plus digitalisiert. Der Kunde akzeptiert, dass durch diesen Vorgang Qualitätsverluste auftreten.

Der Umfang des Internetauftrittes ist je nach Angebotspaket gemäß der Kundeninformation auf eine bestimmte Seitenanzahl begrenzt. Die Länge und der Umfang einer Internet-Seite entspricht dabei dem Umfang einer DIN A4 Seite (ca. 500 Wörter) mit jeweils zwei Bildern. Als eine Seite zählen des weiteren die in der Kundeninformation angegebenen Sonderfunktionen.

Die Web-Seiten werden, sofern nichts anderes vereinbart wird, optimiert für die Betrachtung mit dem Internet Explorer ab Version 4, dem Netscape Navigator ab Version 4 sowie aktiviertem JavaScript. Die Bildschirmauflösung wird optimiert für 800 x 600 Bildpunkte, sofern nicht eine Druckfähigkeit der Seite gewünscht wird.

Nicht in diesem Entgelt enthalten sind Erstellungen von Java, Java-Script, Flash, Shock-Wave, Animationen oder grafisch aufwendigen Navigationssystemen. Derartige Sonderleistungen werden gesondert berechnet und ggf. von Partnerunternehmen erstellt. Des weiteren sind in dem Entgelt Neuerstellungen (Texterstellung, Logos usw.) nicht enthalten und werden ebenfalls extra berechnet.

Im Entgelt enthalten sind keine späteren Updates der Seiten des Kunden enthalten. Updates werden gesondert berechnet.

Godot-Plus behält sich vor, Unterlagen und Materialien, die vom Kunden nicht in der geforderten Weise beigebracht werden und bearbeitet werden müssen, je nach Aufwand gesondert zu berechnen.

Kommt es deshalb nicht zur Umsetzung bzw. zum Entwurf des Konzeptes, weil der Kunde die notwendigen Vorlagen nicht rechtzeitig oder vollständig beibringt, ist er trotzdem dazu verpflichtet, dass für den Abrechnungszeitraum bereits angefallene Entgelt zu zahlen.

Hat Godot-Plus bereits mit der Erbringung der Leistung des WebDesigns angefangen oder diese voll erbracht und widerspricht der Kunde in diesem Zeitpunkt dem Entwurf, ist er zur Zahlung der angefallenen Kosten verpflichtet.

Godot-Plus übernimmt ggf. im Auftrag des Kunden die Domainregistrierung in dessen Namen. Dazu muß der Kunde erforderlichen Daten wie Geburtsdatum, Adresse und Bankverbindungen zur Verfügung stellen und sich bereit erklären, anfallenden Hosting-Kosten zu übernehmen. Godot-Plus kommt nicht für anfallende Hosting-Kosten auf. Die persönlichen Daten werden ausser dem beauftragten Serverunternehmen nicht an weitere Personen weitergegeben. Kommt es nicht zur Registrierung einer Domain wegen Verzögerung der Verfügbarkeit der persönl. Daten seitens des Kunden ist Godot-Plus dafür nicht in Verantwortung zu ziehen.

Urheberrecht, Nutzung des Werkes

Kündigt der Kunde die Internet-Präsenz, so ist Godot-Plus berechtigt, entsprechende Vergütung auf Grundlage der aktuellen Preisinformationen zu verlangen. Diese Vergütung für das Nutzungsrecht wird nur erhoben, wenn der Kunde das Design, das Gesamtkonzept oder Teile daraus weiter nutzt.

Der Kunden erwirbt nicht das Copyright an Design, Coding, Programmen, Bildern, Texten, Videos usw.

An Kostenvoranschlägen, Zeichnungen, Entwürfen und anderen Unterlagen behält sich Godot-Plus die Eigentums- und Urheberrechte vor.

Die Agentur Godot-Plus ist berechtigt, auf den von ihr erstellten Seiten ihren Namen und/oder ihr Logo zu erwähnen. Des weiteren kann Godot-Plus einen Link zu eigenen Seiten auf die des Kunden setzen.

Der Kunde darf das von Godot-Plus gefertigte Werk nicht unter einem anderen Namen veröffentlichen.

Dem Kunden ist es ohne Genehmigung der Godot-Plus nicht gestattet am Aufbau, der Gestaltung o.ä. der Internetseiten Veränderungen vorzunehmen oder diese bzw. Teile daraus zu veräußern.

Dem Kunden ist es ohne Genehmigung Godot-Plus nicht gestattet, die von Godot-Plus entwickelten und erstellten Inhalte und Layouts auf anderen Seiten zu verwenden. Das Gleiche gilt für eine Verwendung für Print-Medien. Diese Verwendung bedarf grundsätzlich der schriftlichen Zustimmung seitens Godot-Plus.

Print

Godot-Plus zeichnet nicht Verantwortlich für Rechtschreibung und Text.

Texte, Bilder und Grafiken sind vom Kunden in digitaler Form zur Verfügung zu stellen nach Aufforderung Korrektur zu lesen und zu überprüfen. Der letzte Korrekturgang vor der Druckvorlagenbe-

reitung muß mit Unterschrift bestätigt werden. Ohne schriftliche Freigabe kann der Druck nicht in Auftrag gegeben werden. Entstehende Kosten durch fehlerhafte Texte werden nicht von Godot-Plus übernommen.

Durch den Kunden zur Verfügung gestellte Photos und Daten müssen urheberrechtlich geklärt sein.

Bei Printprojekten empfiehlt Godot-Plus dem Kunden einen „Proof“ oder einen „Andruck“ vornehmen zu lassen, dessen Kosten gesondert von der beauftragten Druckerei berechnet wird. Wird dies nicht vom Kunden gewünscht, kann Godot-Plus nicht für 100%ige Farbgenauigkeit garantieren. Sollten nach dem Proof im Druck farbliche Abweichungen auftreten ist die Druckerei dafür in Verantwortung zu ziehen.

Godot-Plus kann auf Wunsch die Druckabwicklung übernehmen (Angebotsanfragen, Datentransfer). Anfallende Druckkosten werden vom Kunden jedoch direkt an die Druckerei gezahlt.

Papierauswahl wird - wenn nicht anders besprochen - vom Kunden übernommen.

Erfüllungsort, Gerichtsstand

Gerichtsstand und Erfüllungsorte für alle Leistungen sind Bonn und Aachen.

Impressum

Eva Lenzenhuber
Jakobstrasse 110
52064 Aachen
Tel.: 0241 - 94 37 92 71
info@Godot-Plus.de

Ust-Idnr:DE 22 47 80 862

zuletzt aktualisiert am: 22.03.2008 © by Godot-Plus.de



GESCHÄFTSFÜHRUNG: EVA LENZENHUBER
UST-IDNR.: DE 2247 80 862

DEUTSCHE BANK (KONTINHABER: EVA LENZENHUBER)
IBAN: DE08 3807 0024 0093 087501
BIC: DEUTDE3380
Kontomr.: 093 0875 01
BLZ: 380 700 24

MOBIL +49 (0) 171 62 45 822
TEL. +49 (0) 241 94 37 92 71
FAX +49 (0) 241 94 37 92 73
PRINT@GODOT-PLUS.DE
WWW.GODOT-PLUS.DE

GODOT-PLUS
FINANCIAL COMMUNICATION
JAKOBSTRASSE 110
52064 AACHEN
Deutschland